

Senda de Luz y Sombra





Toma las riendas de tu nación, envía las tropas a la batalla, unifica las provincias y los antiguos reinos y restaura la gloria que brillaba en el pasado. Tus decisiones cuentan: ¿Serás un líder carismático y misericordioso? ¿O preferirás ser cruel y temido? Senda de luz y sombra es un juego de construcción de imperios diseñado por Travis R. Chance, Nick Little y Jonathan Gilmour, con ilustraciones de Beth Sobel. Permite partidas de 2 a 4 jugadores, a partir de 14 años, de unos 90 minutos de duración.

Rating: Not Rated Yet

Price

950 Bs.

[Ask a question about this product](#)

Manufacturer [Devir](#)

Description

Toma las riendas de tu nación, envía las tropas a la batalla, unifica las provincias y los antiguos reinos y restaura la gloria que brillaba en el pasado. Tus decisiones cuentan: ¿Serás un líder carismático y misericordioso? ¿O preferirás ser cruel y temido? Senda de luz y sombra es un juego de construcción de imperios diseñado por Travis R. Chance, Nick Little y Jonathan Gilmour, con ilustraciones de Beth Sobel. Permite partidas de 2 a 4 jugadores, a partir de 14 años, de unos 90 minutos de duración.

El tablero central muestra un gran mapa dividido en 12 provincias, que los jugadores podrán conquistar. Cada provincia pertenece a uno de los 4 reinos, basándose en su tipo de terreno: en el bosque tienen su morada las naciones forestales; en los cerros, el imperio de los clanes de Montaña; en las llanuras residen los ciudadanos del valle sagrado y los ríos están controlados por la soberanía fluvial. Además de los súbditos de cada reino, encontramos 5 facciones que nos permitirán mejorar nuestra mano de cartas: los Comunes, los Señalados, las Hordas de Zurd, los Señores Gremiales Halax y los Numerai. Cada una de estas facciones está especializada en aspectos concretos, como el combate o la construcción, y servirá para enfocar la estrategia que queramos tomar durante la partida. A través de mecánicas de construcción de mazos, control de áreas y mayorías y gestión de mano, los jugadores deberán acumular más influencia que sus rivales si quieren ganar la partida. Senda de luz y sombra se desarrolla a lo largo de 3 fases (o años, en el juego), cada una de las cuales tiene 4 rondas. Al final de cada fase, los jugadores puntúan influencia por el estado de su nación. En sus turnos, los jugadores podrán mover a su líder a través del mapa y hacer un gran número de acciones. ¡La gran cantidad de cartas y opciones de mejora que nos brinda el juego harán que nunca dos partidas sean iguales!

Las cartas de nuestra mano representan la diversidad de gentes de nuestra nación, tanto de los diferentes reinos como de las distintas facciones. Con sus valores de combate, defensa y trabajo, podremos luchar, conseguir nuevos aliados o mejorar estructuras, que desbloquean poderes útiles a lo largo de la partida. Sin embargo, ejercer el liderazgo conlleva tomar decisiones difíciles. Según como tratemos a nuestra población ganaremos puntos de piedad o crueldad, cosa que se irá reflejando en un marcador de moralidad. En función de nuestro alineamiento podremos desbloquear nuevas capacidades que pueden ser determinantes a lo largo de la partida.

Toda acción tiene consecuencias en Senda de luz y sombra, no solo en nuestra mano de cartas. Si los jugadores conquistan provincias es muy posible que durante el combate causen daños a las estructuras y que su valor en puntos de influencia cada vez sea menor. Habrá que pensar muy bien si vale la pena llevar a nuestros soldados al campo de batalla para plantar el estandarte sobre un montón de escombros y ceniza. Desarrolla poderosas tecnologías, forja alianzas provechosas y sitia las fortalezas rivales para alzarte con la mayor influencia del tablero.

Senda de luz y sombra no puede faltar en las estanterías de los amantes de los juegos de civilizaciones. Todos aquellos que busquen un buen reto y disfruten al tener un montón de elecciones a su alcance para planear y llevar a cabo diferentes estrategias lo encontrarán en este título.

¡Expande tu influencia y álzate con la victoria!

Mínimo/máximo jugadores 2-4

Edad mínima recomendada +14

Tiempo de juego Hora y media