

Santorini



Santorini es un juego de mesa abstracto en el que los jugadores tienen que intentar ser los primeros en alcanzar la tercera planta con alguno de sus dos trabajadores.

Rating: Not Rated Yet

[Ask a question about this product](#)

Description

Santorini es un juego de mesa abstracto en el que los jugadores tienen que intentar ser los primeros en alcanzar la tercera planta con alguno de sus dos trabajadores. Para ello, les iremos moviendo, subiendo niveles o bajando y también iremos construyendo y aumentando la altura de los edificios, que a la postre será donde tendremos que subir para ganar la partida.

Cada turno consta de 2 pasos: mover uno de tus constructores a un espacio vecino en el mismo nivel, subir un nivel o bajar cualquier número de niveles; o construir un nivel de construcción adyacente al constructor que se ha movido. Al construir en la parte superior del tercer nivel, se coloca una cúpula en su lugar, eliminando ese espacio de juego. Ganará el juego aquel jugador que consiga alcanzar el tercer nivel con cualquiera de sus constructores.

Lo que hace que Santorini sea realmente especial, es su integración perfecta de poderes variables de los jugadores en un juego de estrategia pura. El Dr. Hamilton ha diseñado más de 40 dioses temáticos y poderes de héroes, cambiando drásticamente la forma en que se juega el juego.