

Primer golpe



Primer golpe es la compra ideal para quienes son nuevos en el hobby Warhammer 40,000. Una emocionante fusión de coleccionar, pintar y jugar con miniaturas Citadel de gran detalle. La caja está llena con todo lo que necesitas para empezar tu camino en el hobby: 2 conjuntos de miniaturas con los que luchar, un tapete de juego de dos caras, una pieza de escenografía, un libro de reglas y todos los extras necesarios para jugar

Rating: Not Rated Yet

Price

370 Bs.

[Ask a question about this product](#)

Manufacturer [Games Workshop](#)

Miniaturas: Primer golpe

Description

Las miniaturas

15 miniaturas fáciles de montar (¡no necesitan pegamento!) en plástico de colores azul y verde que representan a los heroicos Ultramarines y a la pútrida Death Guard:

Ultramarines

- 3 Primaris Intercessors, cubiertos con servoarmadura Mk X, están armados con rifle bólter y portan granadas. Una miniatura es el Sergeant que lidera a la unidad. Porta una pistola enfundada y es fácil de identificar por su cabeza desnuda, sin casco.
- 3 Primaris Reivers, también cubiertos con servoarmadura Mk X. Estos Space Marines portan pistolas bólter pesadas y filoarmas. Se distinguen por el siniestro motivo de un cráneo en sus cascos, con el Sergeant luciendo una máscara facial con medio cráneo.

Death Guard

- 3 Plague Marines, cada uno de ellos muestra llagas y putrefacción debidas a la corrupción maligna del Dios de la Plaga Nurgle. Uno porta un bólter, uno está armado con un lanzaplagas, y uno, el Campeón que lidera la unidad, tiene pistola de plasma, puño de energía y cuchillo de plaga;
- 6 Poxwalkers, víctimas malditas de las plagas, transformadas en armas vivientes. Cada uno de ellos va armado con armas cuerpo a cuerpo como martillos, cadenas, trozos de madera y tuberías de metal con clavos.

Contenido de juego

Todo lo que necesitas para aprender a jugar con las nuevas miniaturas está incluido en la caja:

- un libreto de 24 páginas que contiene las reglas básicas para jugar a Warhammer 40,000, con cada fase de juego explicada de forma fácil para que sea sencillo jugar una partida inicial desde el despliegue hasta la victoria de uno de los bandos;
- un libro de 56 páginas que te guiará por el trasfondo, historia y estado actual de la galaxia de Warhammer 40,000, con una presentación de los Primaris Space Marines y la Death Guard, así como de otros 9 ejércitos. Se incluyen guías de pintura paso a paso para tus miniaturas, con explicaciones sobre los pinceles y pinturas que necesitarás, junto a una galería de miniaturas artísticamente pintadas para inspirarte en tu viaje de hobby. También se incluyen explicaciones de las diversas formas de jugar a Warhammer 40,000 junto con misiones de entrenamiento que te introducirán gradualmente en los conceptos básicos de las reglas;
- un tapete de juego de dos caras de 22" x 22", un bando está diseñado con iconos que muestran dónde situar las miniaturas para jugar las misiones de entrenamiento y el otro no tiene marcas, de forma que puedas jugar tus propias partidas. Cada lado está impreso a todo color con un diseño evocador de una ciudad Imperial en ruinas;
- ¡una pieza de escenografía! La bandeja interior de la caja está diseñada para tener el aspecto de unos contenedores blindados, lo que implica que puedes usarla como pieza de escenografía sobre el tablero para que tus miniaturas luchen sobre ella;
- hojas de datos para las miniaturas de la caja: estas útiles tarjetas con la información sobre el movimiento y las armas de todas las miniaturas te ayudarán a tener que darle menos vueltas al libro para encontrar la información y a centrarte en la partida;
- 6 dados de 6 caras, con una regla de 6" traslucida, de vital importancia para las partidas;
- una hoja de calcomanías para tus Ultramarines, que muestra iconografía de ejército y de tropa;
- 9 peanas redondas de 32 mm y 6 peanas redondas de 25mm para tus miniaturas.

Reviews

There are yet no reviews for this product.