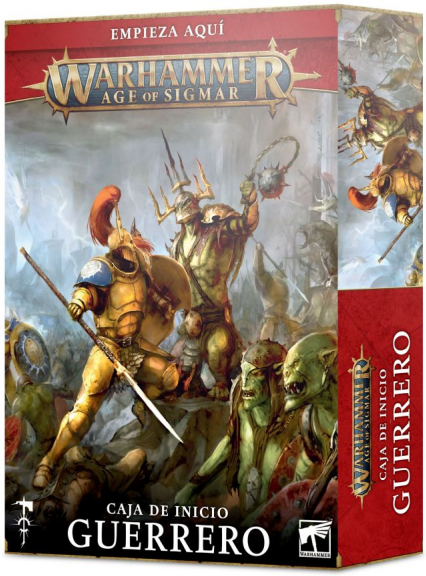
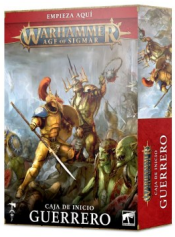
Caja de Inicio: Guerrero





Las Guerras del Alma han terminado, pero se avecina un nuevo conflicto en el Reino de las Bestias.

Rating: Not Rated Yet
Price
500 Bs.

Ask a question about this product

ManufacturerGames Workshop

Description

Las Guerras del Alma han terminado, pero se avecina un nuevo conflicto en el Reino de las Bestias.
Es una época de grandes cambios en los Reinos Mortales. Una oleada de vida barre los ocho reinos para contrarrestar la marea de muerte que el Necroseísmo dejó a su paso. Las fuerzas del Orden no pierden ni un minuto reclamando las tierras renacidas, pero ahora que Kragnos, el Fin de los Imperios, se ha liberado de su prisión y se ha lanzado en un huracán de destrucción vengativa por Ghur, los Forjados en la Tormenta deben librar las batallas más cruentas de su historia para salvaguardar a las pioneras Cruzadas Portaamanecer.
Empieza a jugar a Warhammer Age of Sigmar con Guerrero, una caja de inicio diseñada para que te embarques en un viaje al mejor juego de guerra de fantasía del mundo. Con miniaturas, reglas, guías para ayudarte a empezar y mucho más, esta caja te permite empezar a jugar sin preocupaciones. Monta tus miniaturas, aprende a jugar y pasa horas de diversión con tus amigos o familiares.
Esta caja incluye:
1 libro edición Guerrero de 80 páginas (tapa blanda). Descubre la historia de Warhammer Age of Sigmar y el trasfondo de las facciones y las unidades del libro. En su interior también encontrarás varios tutoriales de planes de batalla para principiantes que utilizan las miniaturas de la caja, diseñadas para que aprendas las bases del juego a pasos sencillos.
1 Libro básico de 56 páginas (tapa blanda). Este ejemplar incluye todas las reglas del Libro básico de Warhammer Age of Sigmar, disponible por separado, por lo que es ideal para cuando desees expandir tu ejército y jugar contra otros jugadores.
18 miniaturas Citadel de plástico de montaje sin pegamento. La joya de la caja Guerrero son los dos ejércitos formados por miniaturas totalmente nuevas, cuyo experto diseño permite que las puedas montar sin pegamento. Cada fuerza incluye dos poderosas unidades equipadas con armas y equipo devastadores, que además pueden mejorarse fácilmente con refuerzos adicionales para convertirse en el eje de élite central de un ejército de mayor tamaño. Estas miniaturas incluyen:
6 Forjados en la Tormenta
Los campeones elegidos de Sigmar, tomados de sus cuerpos mortales en el momento de su caída y reforjados como deslumbrantes héroes ataviados en armadura dorada. Cada Forjado en la Tormenta es un guerrero casi inmortal capaz de luchar contra hordas de los monstruos más feroces y emerger victorioso.
– 1 Caballero Arcano. Miembros del misterioso templo Valedictor, los Caballeros Arcanosson desconocidos pero potentes magos encargados de proteger antiguos y ocultos conocimientos. Esta miniatura viene con una peana Citadel redonda de 40 mm.
– 5 Vindicadores. Estos osados caballeros de los cónclaves Redentores son la muralla contra la que estrellan los poderes ruinosos. Estas

miniaturas vienen con 5 peanas Citadel redondas de 40 mm.
12 Mandamaloz
Espoleados por la llegada de Kragnos y deseosos de viajar más allá de los límites de sus ciénagas ancestrales, los Mandamaloz son una raza de orruk astuta y violenta cuyo máximo placer reside en masacrar a sus enemigos con las tácticas más taimadas y deshonradas que les vienen a la mente.
– 1 Kazike kon un Grot Kuchillero. Los Kazikez son los señores de la guerra de los Mandamaloz. Para llegar a esta posición todos han vencido a sus rivales no solo por ser unos formidables guerreros, sino también por su poderosa "aztuzia" heredada de Morko. Estas miniaturas vienen con una peana Citadel redonda de 40 mm y una peana Citadel redonda de 25 mm.
– 10 Zakatripaz. Los Zakatripaz son el viscoso corazón de los Mandamaloz. Estas manadas de pieles vierdes armados con lanzas son conocidos por su sádica astuzia y la diversión retorcida que derivan de torturar al enemigo con sus armas pérfidas y emponzoñadas. Estas miniaturas vienen con 10 peanas Citadel redondas de 32 mm.
4 tarjetas de unidad y 2 tarjetas de habilidad de lealtad: consulta con sencillez las estadísticas y habilidades de tus miniaturas Citadel con estas cartas de referencia. Nunca tendrás que volver a parar una partida emocionante para rebuscar en un libro.
1 elemento de terreno Bastión Portaamanecer de cartón. ¡Dale la vuelta a la bandeja de la caja y úsala como terreno!
1 tablero dejuego de doble cara de 30" x 22,4. Transforma la mesa del comedor en el paisaje de Ghur, el Reino de las Bestias asolado por la guerra. Un lado representa las ciénagas donde moran los Mandamaloz en Thondia; el otro, un páramo polvoriento de las llanuras de Ghur.
2 medidores de distancias y 10 dados. Usa estos accesorios esenciales para cada movimiento, disparo, combate y mucho más.
2 hojas de referencia de las reglas. Contiene información útil de las reglas para que la consultes con sencillez mientras aprendes los básicos de Warhammer Age of Sigmar.
Estas miniaturas se suministran sin pintar y requieren ensamblaje; recomendamos usar Pegamento para plástico Citadel y pinturas Citadel.